

REGOLAMENTO CALCIO BALILLA – BILIARDINO

Queste regole sono riprese da stralci del regolamento FICB e semplificate per un gioco di livello amatoriale.

LA PARTITA

- Le partite si possono effettuare ai 5 o 6 goal a discrezione dell'organizzazione di gara.
- In caso di parità (4 a 4, 5 a 5) vince il primo che realizza 2 goal di scarto sull'avversario.
- E' a discrezione dei soci presenti se far applicare la regola del golden goal.

IL SERVIZIO

- Il primo servizio viene fatto lanciando la pallina a centrocampo, parallelamente alla linea delle mediane.
- A palla ferma (in qualsiasi parte della difesa) dichiarando il VIA e sentito il VAI dell'attaccante avversario la pallina deve toccare sulle sponde prima di tirare o passare.
- Dopo un goal la partita riprende dalla difesa della squadra che ha subito il goal.
- Se la pallina dovesse uscire dal tavolo o toccare i bordi superiori del campo viene rimessa in gioco dalla difesa della squadra che ha subito l'ultimo goal.
- Se la pallina si dovesse fermare in una qualsiasi zona di campo non raggiungibile da alcun omino, tranne in una delle due difese, si riparte dalla difesa della squadra che ha subito l'ultimo goal.
- Se si ferma in una delle due difese, il gioco riparte da quel punto, sfruttando il servizio tradizionale.
- Nel caso il gioco venisse fermato per cause accidentali mentre la palla è in possesso in zona di attacco (mediana o tre), il gioco può riprendere dalla stessa zona solo dopo aver dichiarato il VIA e fatto toccare almeno una sponda laterale del campo per poi procedere all'esecuzione di tiro.

POSSESSO E CONTROLLO DI PALLA

- Tutti i passaggi devono essere effettuati con pallina in movimento.
- E' possibile effettuare il passaggio tra una stecca e l'altra senza gancio o trascinata (in verticale o per sponda).
- Il gancio è ammesso per il solo controllo della palla con un'unica stecca; è considerato valido il tiro o il passaggio solo se precedentemente la palla ha toccato la sponda e non se ha toccato la sponda durante il tiro.